----------------대안1.MAWi유지---------------

**새로운거 vs 유지? = 유지하는거 원함**

**시작메뉴 – 스토리 +튜토리얼 – 본게임(새로운 땅) – 2번째 영지 -3번째영지(악령의 숲)-엔딩**

- [ ] 튜토리얼(연습방)추가(vr멀미,조작법,메뉴를 통해 언제든 이동가능)

- [ ] **에셋 구입하여 그래픽 올리기**

- [ ] 스토리 추가(내가 왜 얘내랑 싸워야하는지 모르겠다라는 이유 지적)

- [ ] 검사,궁수,마법사 중 하나를 정해서 제대로 스킬과 아이템 여러개넣어서 하기(검사나 법사 좋아보임,

전사 :쌍칼 or 한손에 방패 사용

법사 : 양손마법 이용 )

- [ ] 위에서 정한 직업하나를 가지고 모든 스토리를 진행하기

- [ ] 만약 한개의 직업을 한다면 매우 맵을 넓게만들어서 플레이어가 이동하며 퀘스트나 목표에 도달하도록 (영지 이동)

- [ ] 다른 영지를 이동할때는 판타지적인 요소를 더하기 위해 탈것을 통해 이동한다던가, 배를 타고 이동하든가 하면 좋겠다.(배를 이용한다면 배 운전대를 직접 돌리면서 이동)

- [ ] 인벤토리 추가

- [ ] 근데이렇게 게임만 하면 기대효과 쓸말이 없기때문에 뭘추가할까

- [ ] 게임의 목표 :

Ex)전사 : 악령들의 늪에 갇혀있는 부모님을 구하기 위한 여정, 마지막 악령의 숲에 들어가서 특정 비석에 칼을 꽂는다던가 비석을 밀어 밑에 있는 상자를 열어 들어있는 물체를 뭐 실행시키면 엔딩?

Ex)마법사 : 어둠에 잠식당한 세상을 구하기 위해 세상을 정화하기 위한 여정

----------------대안2.완전새로운거------------

만약 새로운걸한다면 예전에 기획했던 포스에 인터렉션기능 추가

※ 시작 장면:

- 이상기후현상으로 인해 행성들이 고립되고 위기에 처해 있습니다. 주인공은 훈련을 마치고 최초의 임무를 맡게 됩니다.

- 주인공은 우주선으로 이상증세가 발현한 행성으로 이동합니다. 행성은 쓰러진 나무와 말라붙은 강 등 피해를 입은 모습으로 나타납니다.

- 이상증세가 발견한 행성에서 여러가지 상호작용가능한 물체를 만들어 그 물체를 직접 집어보고 조작해본다.

※ 임무 1: 기후변화 극복하기

- 주인공은 기후변화로 인해 행성의 온도와 기후가 불안정해진 문제를 해결해야 합니다.

-맵을 돌아다니며 고장난 센서를 발견한 주인공, 주인공은 센서를 고치기 위해 필요한 부품들을 찾아 나서고, 부품을 조립하게 되면 센서가 작동하게 된다.

- 주인공은 센서를 사용하여 행성의 기후 데이터를 수집하고, 데이터를 분석하여 문제의 원인을 찾습니다.

- 문제를 해결하기 위해 주인공은 새로운 식물이나 기후 제어 장치 등을 설치하고 조작합니다.

-새로운 식물 = 도감 같은 것을 만들어서 A아이템 + B아이템 = C식물 이런식으로 나와있는 UI를 보고 행성을 다니며 아이템수집가능

-특정 행성에서 임무를 완료했다면 행성의 원소 획득가능

행성이동 : 우주선조작

**또는**

[STAR WARS VADER IMMORTAL Gameplay Walkthrough Part 1 FULL GAME [1080p HD PC VR] - No Commentary - YouTube](https://www.youtube.com/watch?v=oia2JRieGx8)

주인공: 25세의 남성or여성

2120년 출생

매우 세계적으로 유명한 과학자의 집안의 막내

게임컨셉: 2145년, 지구를 제외한 모든 행성은 알 수 없는 기괴한 몬스터(미래느낌이니까 로봇?)들에게 모두 침략당했고,침략당할 다음 타켓은 지구로 정해진 상황. 지구를 구하기 위한 몬스터들을 박멸하고 접근하지 못하게 하는 방어막을 생성해주는 캡슐은 1000년전부터 그의 가문에서 내려와 약 20년전에 완성되었다. 하지만 그 캡슐은 위험한 상황에만 사용해야 하기 때문에 약 3847km떨어진 행성의 잠겨진 박물관에 가져다놓고 보관하고 있다. 현재 지금 지구에게는 이 캡슐이 필요한 상황. 주인공은 캡슐을 제조한 가문의 막내로써 이 캡슐을 손에 넣어 지구를 구해야한다. 잠겨진 박물관을 여는 방법은 몬스터들을 처지하며 얻은 부품조각을 박물관 앞에서 조립하여 열 수 있다.

/인트로는 약간 우주선 조작함+스토리설명 함으로써 자연스럽게 몰입

실제 있는 행성으로 해도되고 우리가 컨셉을 정해서 만들어도될듯

만약 실제있는 행성이라면 그 행성의 환경에맞는 몬스터로 하면좋겟다

우주선 컨셉의 fps/

약간 스타워즈느낌?

/

——-기능——-

/여러행성을 다니며 몬스터를 처치하고

총의 부품을 얻어서(아이템 요소)

총에 장착하면 각 총의 총알이 달라진다거나 속성이 달라짐

/한손에는 워치를 차서 워치에 스탯같은걸 표시해서 올릴 수있음

/행성과 행성을 이동 할때 우주선조작